Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

Informatika. Ezagutza orokorrak

Prestakuntza Zikloa

1DAW

Informatika-sistemak, ezagutza orokorrak

**Egileak:** Jon Aguirre Larrea

2022(e)ko irailaren 22(a)

**AURKIBIDEA**

[1 Definizioak - 1 -](#_Toc114727722)

# Definizioak

Ordenagailua: Informazioa prozesatzen duen aparatua da. Sarrera (teklatua, arratoia, mikrofonoa, …) desberdinetatik informazioa jasoz irteera (soinua, pantailako irudiak, letrak, …) desberdinak emateko kapazitatea duen gailua da.

KU: Unitate zentralaren funtsezko unitatea da. Kontrol unitatea ordenagailuak jasotzen dituen informazioak kudeatu, exekutatu, kontrolatu eta interpretatzen dituen osagarria da.

UAL: Kontrol unitateak bidaltzen dituen informazioarekin eragiketa aritmetiko eta logikoak exekutatzen dituen atala da.

UZ: Unitate zentralaren funtzioa ordenagailu-programa baten argibideak interpretatzea da, oinarrizko eragiketa aritmetikoak, logikoak eta kanpokoak (sarrera/irteera unitatetik datozenak) eginez. Honen barnean KU eta UAL dauzka.

Edukiera: ROM (Ordenagailuetan eta gailu elektronikoetan erabiltzen den biltegiratze euskarria da, informazioa irakurtzea soilik ahalbidetzen duena eta ez idaztea, energia iturririk egon edo ez egon arren) eta RAM (epe laburreko biltegiratze-memoria da. Ordenagailuen edo beste gailuen sistema eragileak RAM memoria erabiltzen du programa guztiak eta haien exekuzio-prozesuak aldi baterako gordetzeko.) memorian sartzen den edukiera da, ordegailuaren edukiera.

Sarrera / Irteera Unitatea: sistema batetik informazioa sartu eta ateratzea ahalbidetzen duten gailu elektronikoak dira.

Hardwarea: informatikan, sistema informatiko baten atal fisiko, ukigarriei, bere osagai elektriko, elektroniko eta elektromekanikoei egiten die erreferentzia. Kableek, baita altzariek edo kaxek, mota guztietako periferikoek eta parte hartzen duten beste edozein elementu fisikok ere, hardwarea edo euskarri fisikoa osatzen dute.

Softwarea: Sistema informatiko baten sistema formala da, zeinak zeregin zehatzak egitea ahalbidetzen duten beharrezko osagai logikoen multzoa barne hartzen baitu, hardware deitzen diren osagai fisikoen aldean. Softwarearen eta hardwarearen arteko elkarrekintzak ordenagailu bat (edo beste gailu bat) funtzionatzen du, hau da, softwareak hardwareak exekutatzen dituen argibideak bidaltzen ditu, funtzionatzea ahalbidetuz.

Firmwarea: Firmwarea edo aldaezina den euskarri logikoa edozein motatako gailu baten zirkuitu elektronikoak kontrolatzen dituen maila baxueneko logika ezartzen duen programa informatiko bat da.

BUS: elementu bi edo gehiagoren artean seinale elektrikoak bidaltzeko elektrizitatearen hari eroaleak dira.

Bit / Byte / KiloByte / MegaByte / GigaByte / TeraByte / PetaByte : Bit bat digitu bitar bat da, ordenagailu bateko datu gehikuntzarik txikiena. Bit batek bi balio izan ditzake: 0 edo 1, balio hauek elektrizitate munduko piztuta edo itzalita dagoen esaten dute hurrenez hurren.

Bitak hain txikiak izanda ez da normalena izaten bit bateko informazioa bidaltzen ibiltzea. Bitak normalean zortziko talde batean biltzen dira byte bat osatzeko. Byte batek ASCII karaktere bakar bat gordetzeko besteko kapazitatea dauka, adibidez “d”.

Kilobyte bat (KB) 1.024 byte da, ez mila byte espero izango zen bezala, ordenagailuek matematika bitarra (bi oinarria) erabiltzen baitute sistema hamartarraren (hamar oinarria) ordez. Beste tamaina handiagoak ere badaude “MB = 1024KB”, “GB = 1024MB”, “TB= 1024GB”, “PB = 1024TB”.

Herzio / KiloHerzio / MegaHerzio / GigaHerzio: Nazioarteko Unitate Sistemaren maiztasun-unitatea da. KiloHerzio, MegaHerzio eta GigaHerzio Herzioaren multiploak dira.

Kode bitarra: Zenbaki-sistema bitar batean oinarritzen da, zeinetan bi egoera posible bakarrik dauden: off eta on, normalean 0 eta 1 bidez sinbolizatuta.

ASCII: Latindar alfabetoan oinarritutako karaktere kodea da. 7 bit erabiltzen ditu karaktereak irudikatzeko, nahiz eta hasieran transmisioan akatsak detektatzeko erabiltzen zen bit gehigarri bat (paritate-bit).